

Torneo Escolar Club Ajedrez Otura 2025

Fecha: Viernes 14 de Noviembre 16:30 Lugar: Biblioteca Municipal Otura

Formulario de Inscripción

BASES

1. Participan:

Escolares hasta los 16 años (nacidos desde el 2009 en adelante)

Maximo 30 participantes

- 2. Sistema de juego. Suizo a 5 rondas. Partidas a 10 minutos por jugador.
- 3. Clasificaciones y reparto de premios:

Categoría General

1º Clasificado: Trofeo + 1 Mes Gratis Escuela del Club de Ajedrez Otura +1 Suscripción ORO Gratis a ChessKid válidas hasta 22 de Marzo de 2026

2ª Clasificado : Trofeo + 1 Mes Gratis Escuela del Club de Ajedrez Otura +1 Suscripción ORO Gratis a ChessKid válidas hasta 22 de Marzo de 2026

3ª Clasificado: Trofeo + 1 Mes Gratis Escuela del Club de Ajedrez Otura +1 Suscripción ORO Gratis a ChessKid válidas hasta 22 de Marzo de 2026

Categoría Sub 12: Nacidos desde el 2013 en adelante

1º Clasificado: Trofeo + 1 mes Gratis clases ajedrez en la Escuela del Club de Ajedrez Otura +1 Suscripción ORO Gratis a ChessKid válidas hasta 22 de Marzo de 2026

Categoría Sub 10: Nacidos desde el 2015 en adelante

1º Clasificado: Trofeo + 1 mes Gratis clases ajedrez en la Escuela del Club de Ajedrez Otura +1 Suscripción ORO Gratis a ChessKid válidas hasta 22 de Marzo de 2026

Categoría Sub 08: Nacidos desde el 2017 en adelante

1º Clasificado: Trofeo + 1 mes Gratis clases ajedrez en la Escuela del Club de Ajedrez Otura +1 Suscripción ORO Gratis a ChessKid válidas hasta 22 de Marzo de 2026

Sorteo de 10 Suscripciones ORO Gratis a ChessKid válidas hasta 22 de Marzo de 2026 entre todos los participantes.

Los premios NO son acumulables

- 4. Desempates:
- a. Bucholtz (-1)
- b. Bucholtz total
- c. Progresivo
- d. Performance
- 5. Dia de Juego:

Viernes 14 de Noviembre 16:30

Lugar: Centro Cultural y Educativo Villa de Otura

- 7. Inscripción: En la Biblioteca, 30 minutos antes, 3 euros (Socios y alumnos del club no pagan)
- 6.JUGADAS ILEGALES: Según las leyes del Ajedrez de la FIDE, si un jugador realiza una jugada ilegal, se bonificará a su rival con un minuto. El jugador que realice una segunda jugada ilegal durante la partida, perderá la misma.
- 7. RECLAMACIONES Y TOMA DE RESULTADOS: No se admitirán reclamaciones a los emparejamientos del programa informático salvo error en la entrada de resultados. Al acabar la partida ambos jugadores avisarán al árbitro y permanecerán en la mesa hasta que éste llegue y le comuniquen el resultado. Si al acabar la ronda faltase algún resultado y no se localiza a los jugadores correspondientes, el resultado de esa partida será 0-0.
- 8.PROMOCIÓN Y DIFUSIÓN: Al inscribirse al torneo, los participantes ceden sus derechos de imagen a la organización a efectos promocionales.

Formulario de Inscripción